

# T-rex Dino



Het is tijd voor mijn tweede dino. Het maakt niet uit of ze klaar zijn voor de oorlog of voor een zomervakantie. Op reddit r/crochet heb ik geleerd over het verschil tussen 'yarn over' and 'yarn under'. Afhankelijk van de techniek krijg je een V of a X op je knuffels. Het is zeker de moeite waard om eens te bekijken! Wanneer je klaar bent met een rij, kan je die afvinken.

## Wat je moet weten

Magische ring  
Keerlosse

v = vaste  
meerd = 2 vasten in 1 steek  
mind = 2 vasten samenvoegen

VL = enkel voorste lus  
AL = enkel achterste lus

## Materiaal voor de Donker Oranje Dino

Nr° 2.5 haaknaald  
Teddy Beer Vulling  
2 ogen (Zwarte Prym color snaps) en secondelijm  
1 x Donkeroranje garen (50g) Annell Rapido [3208]  
1 x Lichtoranje garen (50g) Annell Rapido [3207]  
1x Witte garen (50g) Annell Rapido [3243]  
Kliekjes van grijze garen; *Annell Rapido [3357]*  
Kliekjes van lichtbruine garen; *Annell Rapido [3361]*  
*Kliekjes van bruine garen; Annel Rapido [3201]*

## Materiaal voor de Gele Dino

Nr° 2.5 haaknaald  
Teddy Beer Vulling  
2 ogen (Zwarte Prym color snaps) en secondelijm  
1 x Gele garen (50g) Annell Rapido [3214]  
1 x Groene garen (50g) Annell Rapido [3223]  
1 x Witte garen (50g) Annell Rapido [3243]  
1 x Blauwe garen(50g) *Annell Rapido [3241]*



## Kop - Donkeroranje

- R1:** Ketting van 10, draai je werk. meer in de 2de lus vanaf de haaknaald, 7v, 3v in de volgende lus, 8v [20]
- R2:** 1v, meer, 7v, meer, 1v, meer, 7v, meer [24]
- R3:** 2v, 3v in volgende vaste, 8v, 3v in de volgende vaste, 2v, 3 in de volgende vaste, 8v, 3v in de volgende vaste [32]
- R4:** 3v, meer, 11v, meer, 3v, meer, 11v, meer [36]
- R5:** 1v, meer, 14v, meer, 5v, meer, 13v [39]
- R6:** 2v, meer, 14v, meer, 7v, meer, 13v [42]
- R7:** 2v, meer, 16v, meer, 8v, meer, 13v [45]
- R8:** 3v, meer, 17v, meer, 9v, meer, 13v [48]
- R9:** 4v, meer, 18v, meer, 10v, meer, 13v [51]
- R10:** 5v, meer 19v, meer, 11v, meer, 13v [54]
- R11:** 5v, meer, 21v, meer, 12v, meer, 13v [57] (**lijm 2 ogen op deze rij**)
- R12:** 6v, meer, 22v, meer, 13v, meer, 13v [60]
- R13-16:** 60v [60]
- R17-18:** 23v, verander naar wit, 30v, verander naar donkeroranje, 7v [60]
- R19:** 24v, (verander naar wit, 1v, verander naar donkeroranje, 1v x 15) 6v [60]
- R20:** (8v, mind) x 6 [54]
- R21:** (7v, mind) x 6 [48]
- R22:** (6v, mind) x 6 [42]
- R23:** (5v, mind) x 6 [36]
- R24:** (4v, mind) x 6 [30]
- R25:** (3v, mind) x 6 [24]
- R26:** (2v, mind) x 6 [18]
- \*Vul met vulling\***
- R27:** (1v, mind) x 6 [12]
- R28:** mind x 6 [6]

**\*Sluit de cirkel en afhechten\***



## Lichaam - Donkeroranje alles in VL tenzij anders vermeld!!

- R1: ketting van 30 [30]
- R2: \*Maak de laatste lus vast aan de eerste lus om de cirkel te sluiten\* 10v, verander naar lichtoranje, 10v, verander naar donkeroranje, 10v [30]
- R3: 9v, meerd, verander naar lichtoranje, 9v, meerd, verander naar donkeroranje, 9v, meerd [33]
- R4: 11v, verander naar lichtoranje, **11v in AL**, verander naar donkeroranje, 11v [33]
- R5: meerder, 10v, verander naar lichtoranje, meerder, 10v, verander naar donkeroranje, meerder, 10v [36]
- R6: 12v, verander naar lichtoranje, **12v in AL**, verander naar donkeroranje, 12v [36]
- R7: 11v, meerd, verander naar lichtoranje, 11v, meerd, verander naar donkeroranje, 11v, meerd [39]
- R8: 13v, verander naar lichtoranje, **13v in AL**, verander naar donkeroranje, 13v [39]
- R9: meerd, 12v, verander naar lichtoranje, meerd, 12v, verander naar donkeroranje, meerd, 12v [42]
- R10: 14v, verander naar lichtoranje, 14v, verander naar donkeroranje, 14v [42]
- R11: 13v, meerd, verander naar lichtoranje, **13v in AL**, **meer**d in AL, verander naar donkeroranje, 13v, meerd [45]
- R12: 15v, verander naar lichtoranje, 15v, verander naar donkeroranje, 15v [45]
- R13: meerd, 14v, verander naar lichtoranje, meerd, 14v, verander naar donkeroranje, meerd, 14v [48]
- R14: 16v, verander naar lichtoranje, **16v in BL**, verander naar donkeroranje, 16v [48]
- R15: 15v, meerd, verander naar lichtoranje, 15v, meerd, verander naar donkeroranje, 15v, meerd [51]
- R16: 17v, verander naar lichtoranje, 17v, verander naar donkeroranje, 17v [51]
- R17: meerd, 16v, verander naar lichtoranje, **meer**d in BL, **16sc in BL**, verander naar donkeroranje, meerd, 16v [54]
- R18: 18v, verander naar lichtoranje, 18v, verander naar donkeroranje, 18v [54]
- R19: (7v, mind) x 2, verander naar lichtoranje, (7v, mind) x 2 verander naar donkeroranje, (7v, mind) x 2 [48]
- R20: (6v, mind) x 2, verander naar lichtoranje, (**6v in BL**, **dec in BL**) x 2 verander naar donkeroranje, (6v, mind) x 2 [42]
- R21: (5v, mind) x 2, verander naar lichtoranje, (5v, mind) x 2 verander naar donkeroranje, (5v, mind) x 2 [36]
- R22: (4v, mind) x 6 [30]
- R23: (3v, mind) x 6 [24]
- R24: (2v, mind) x 6 [18]
- R25: (1v, mind) x 6 [12]
- R26: mind x 6 [6]

\*Afhechten\*



## Staart - Donker Oranje

- R1: magische ring van 6 [6]
- R2: 6v [6]
- R3: (1v, meerd) x 3 [9]
- R4: 4v, meerd, 4v [10]
- R5: 3v, meerd, meerd, 3v, mind [11]
- R6: 5v, meerd, 5v [12]
- R7: 4v, meerd, meerd, 4v, mind [13]
- R8: 6v, meerd, 6v [14]
- R9: 5v, meerd, meerd, 5v, mind [15]
- R10: 7v, meerd, 7v [16]
- R11: 6v, meerd, meerd, 6sv, mind [17]
- R12: 8v, meerd, 8v [18]
- R13: 7v, meerd, meerd, 7v, mind [19]
- R14: 9v, meerd, 9v [20]
- R15: 8v, meerd, meerd, 8v, mind [21]
- R16: 10v, meerd, 10v [22]
- R17: 9v, meerd, meerd, 9v, mind [23]



## Klauwen Deel 1 - Donkeroranje x2

- R1: magische ring van 6 [6]
- R2: meerd x 6 [12]
- R3: (1v, meerd) x 6 [18]
- R4: 18v in AL [18]
- R5: (1v, mind) x 6 [12]
- R6-8: 12v [12]
- \*Afhechten\*

## Klauwen Deel 2 - Wit x4

- R1: 1v in de VL van rij 4,   
ketting van 3, 2v, ketting van 3, 2v,  
ketting van 3, 1v [12]
- \*Afhechten\*



## Benen - Lichtoranje x2

- R1: magische ring van 6 [6]
- R2: meerd x 6 [12]
- R3: (1v, meerd) x 6 [18]
- R4: (2v, meerd) x 6 [24]
- R5: (3v, meerd) x 6 [30]
- R6: verander naar donkeroranje, 30v in BL [30]
- R7: 30v [30]
- R8: (3v, mind) x 6 [24]
- R9-10: 24v [24]
- \*Afhechten\*

## Wenkbrauw - Donkerbruin x2

- R1: ketting van 6 [6]
- \*Afhechten\*



# Optioneel: een Krijgers Attaire

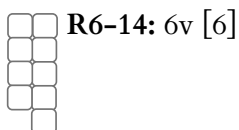
## Schild - Gebroken Wit/Lichtbruin

- R1: magische ring van 6 [6]
- R2: *meerd* x 6 [12]
- R3: (1v, *meerd*) x 6 [18]
- R4: (2v, *meerd*) x 6 [24]
- R5: (3v, *meerd*) x 6 [30]
- R6: (4v, *meerd*) x 6 [36]
- R7: (5v, *meerd*) x 6 [42]
- R8: *verander naar donkerbruin*, (6v, *meerd*) x 6 [48]

\*Afhechten + Maak een leuk patroon op het schild\*

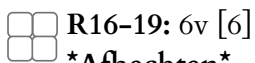
## Zwaard Deel 1 - Grijs

- R1: magische ring van 6 [6]
- R2: 6v [6]
- R3: *meerd* x 2 [12]
- R4: 12v [12]
- R5: *mind* x 6 [6]



R6-14: 6v [6]

R15: *verander naar donkerbruin*, 6v [6]

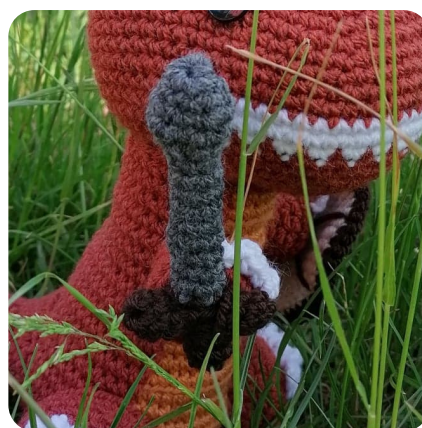


R16-19: 6v [6]

\*Afhechten\*

## Zwaard Deel 2 - Bruin

- R1: magische ring van 6 [6]
- R2-4: 6v [6]
- \*Afhechten\*



# Optioneel: Zomervakantie



## Kleedje Blauw - Deel 1

- R1: ketting van 34 [34]
- R2-6: \*draai je werk\* 33v, 1 keerlosse [34]
- R7: \*draai je werk\* (1v, meerd) x 17, 1 keerlosse [52]
- R8: \*draai je werk\* (meerd, meerd, 1v) x 17, 1 keerlosse [86]
- R9-15: \*draai je werk\* 85v, 1 keerlosse [86]
- R16: \*draai je werk\* 85v [85]  
\*Afhechten\*

## Kleedje Blauw - Deel 2

- R1: ketting van 7 [7]
- R2-4: \*draai je werk\*, 6v, 1 keerlosse [7]
- R5: \*draai je werk\*, 6v, ketting van 27 [33]  
\*Sluit de cirkel aan de eerste vaste van rij 5  
(Zorg ervoor dat je rondom de nek gaat)\*

